

S·BOX11 S·BOX7

Guía rápida



1

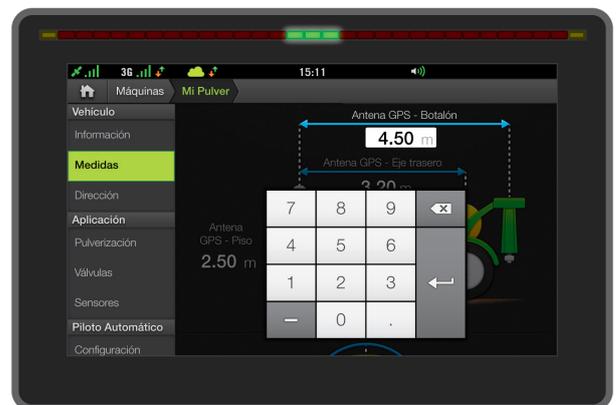
Seleccionar máquina y editar medidas



Presionar el ícono “Máquina”.



Seleccionar la máquina a utilizar ubicándola en el centro de la pantalla y luego ingresar a su respectivo menú presionando sobre la misma.



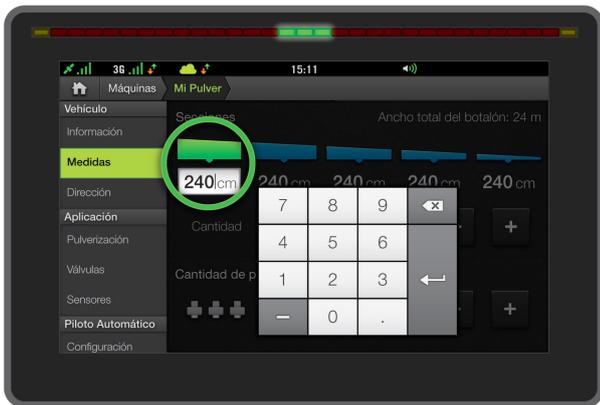
En la sección “**Medidas**” ingresar los valores en el esquema del vehículo mediante el teclado numérico, presionando 2 veces sobre el número que se desee modificar.

2

Ingresar ancho de trabajo



Una vez dentro de las opciones de la máquina y en la sección de **"Medidas"**, desplazar la pantalla hacia abajo para **ingresar la cantidad de secciones** (botones + y -, ó presionando dos veces sobre el valor).



Presionar 2 veces sobre el número para configurar el ancho de cada una de las secciones.



Una vez finalizado el proceso, regresar a la pantalla principal presionando el botón **"Home"** (representado como la silueta de una casa) en la esquina superior izquierda de la pantalla.

3

Crear o abrir un mapa



Presionar el ícono **“Trabajo”**.



Arrastrar el dedo por la pantalla desde el lado derecho hacia el centro de la misma. De esta manera se muestra el panel de opciones.



Presionar el botón de **“Lote”**.



Para crear un mapa nuevo presione la primer opción, y complete los datos requeridos...



Para abrir uno existente presionar el segundo botón, luego elegir el mapa deseado de la lista y presionar dos veces sobre el mismo.

4

Crear un trazado AB



Revelar el panel de opciones y presionar el botón **“Guiado”**.



Del submenú que verá a continuación seleccionar **“Nuevo Patrón”**.



Luego elegir el tipo de patrón a dibujar **“Recta AB”** ó **“Curva AB”**.



Una vez ubicado el vehículo en el punto inicial del trazado presionar el botón “A”, continuar hasta el punto final del trazado y presionar el botón “B”.

! Advertencia

Para visualizar el “pintado” del recorrido del vehículo en pantalla, deben cumplirse las siguientes condiciones:

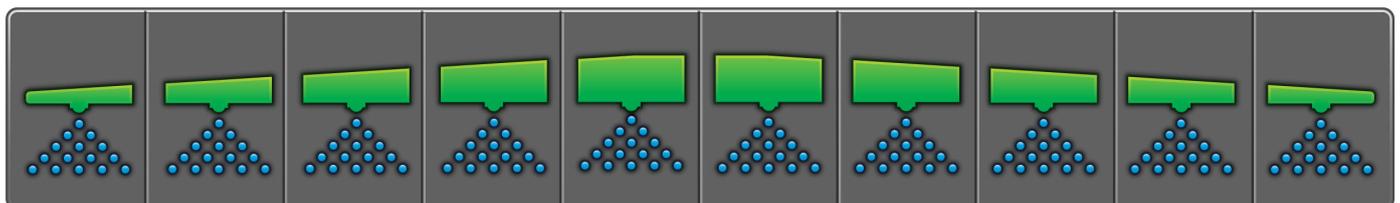


“ASC” apagado

(Corte automático de secciones)



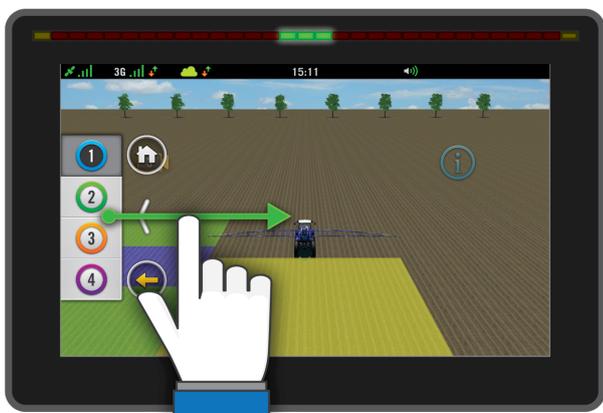
“Master Switch” encendido



Las “Secciones” deben estar abiertas.

5

Seleccionar "Presets" de trabajo



En la pantalla de trabajo, deslizar el dedo desde el lado izquierdo hacia el centro de la misma.

De esta manera se muestra el panel de **"Presets"**.



Presionando sobre cada uno de los botones numerados del panel, podremos **cambiar los widgets que se visualizan en pantalla**.



La cantidad de widgets en pantalla es incremental. Siendo el Preset 1, el más básico y el 4 el más completo.

Encuentre video tutoriales de su **SBOX7** en www.plantium.com/videos