

ADMINISTRADOR DE ARCHIVOS

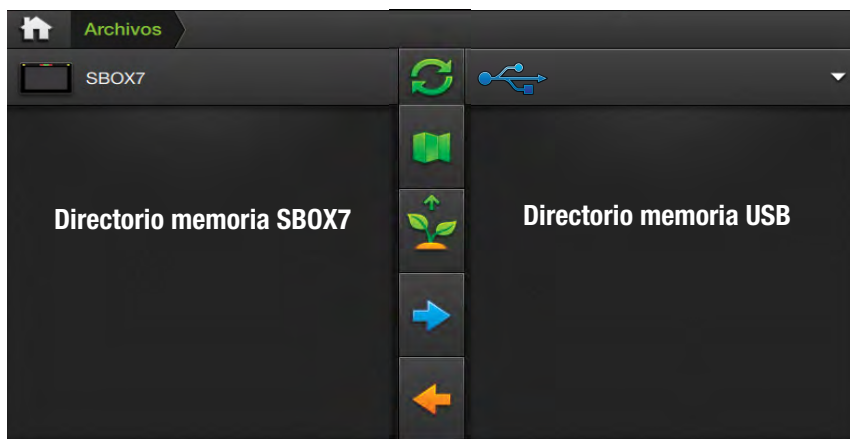
Mediante el Administrador de Archivos podrá: cargar, importar, copiar, ver información, re nombrar y borrar archivos de mapas, configuraciones, máquinas e implementos, etc.



Para acceder al Administrador de Archivos:

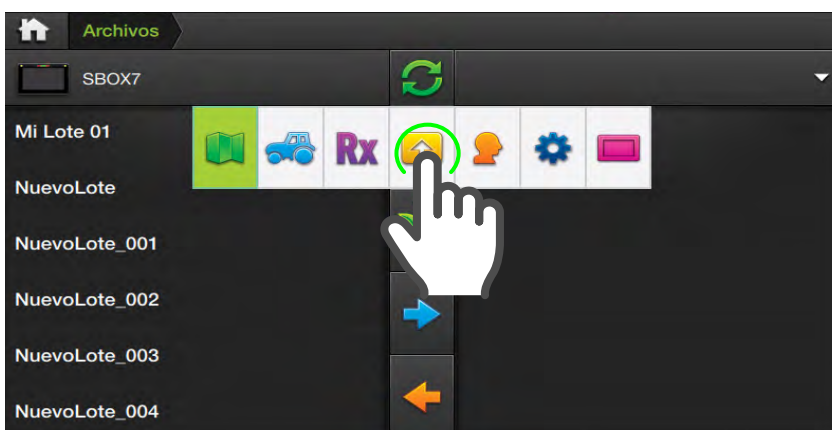
1. De estar en pantalla de trabajo, tocar icono en la barra de estado, o en cualquiera de los paneles desplegables.
2. En **Pantalla de Inicio**, tocar

Generalidades del Administrador de Archivos



La pantalla presenta un listado de iconos dispuestos verticalmente, dividiendo los directorios de la memoria interna del SBOX7 (lado izquierdo) y la externa USB (lado derecho). Los mismos representan:

- Refrescar directorio
- Tipo de archivo
- Ordenar vista
- Exportar a memoria USB
- Importar al SBOX7



Elegir Tipo de Archivo

Tocar y luego sobre el icono del tipo archivo con el que se desee realizar una operación:

Lotes
Para filtrar los archivos de Lotes, Vehículos e Implementos, etc.

Máquinas
Filtrar documentos con vehículos e implementos.

Presets
Filtrar por documentos con presets.

NOTA – Si después de haber realizado alguna operación no se visualizan los cambios, tocar para forzar una actualización de la vista de directorios.



NOTA

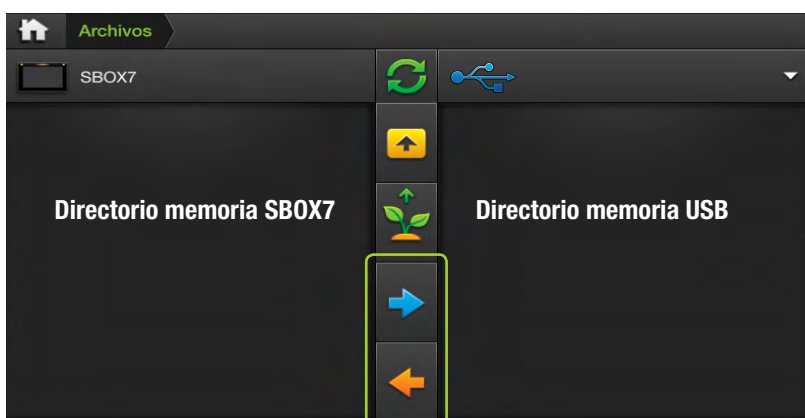
Las funciones: Abrir/Cargar, Editar, Ver Información y Borrar sólo están disponibles para los archivos almacenados en la memoria interna del SBOX7.

Cargar Archivo

Luego de haber elegido un tipo de archivo, los documentos relacionados se visualizarán en el directorio.

1. Dar doble tap sobre el nombre del documento a cargar (en el ejemplo, el archivo es de visualizaciones de presets de **Piloto**).
2. Tocar para confirmar, o para cancelar.

La operación se confirma por un mensaje en pantalla.



NOTA

Las funciones: Abrir/Cargar, Editar, Ver Información y Borrar sólo están disponibles para los archivos almacenados en la memoria interna del SBOX7.

Copiar Archivo

Esta función permite:


- Hacer copias de seguridad
- Usar documentos en aplicaciones de análisis en una PC
- Importar desde memoria USB
- Exportar a memoria USB
- Compartir trabajos y configuraciones con otro SBOX7, etc.

 para exportar a USB

 para importar al SBOX7



Copiar a la memoria USB

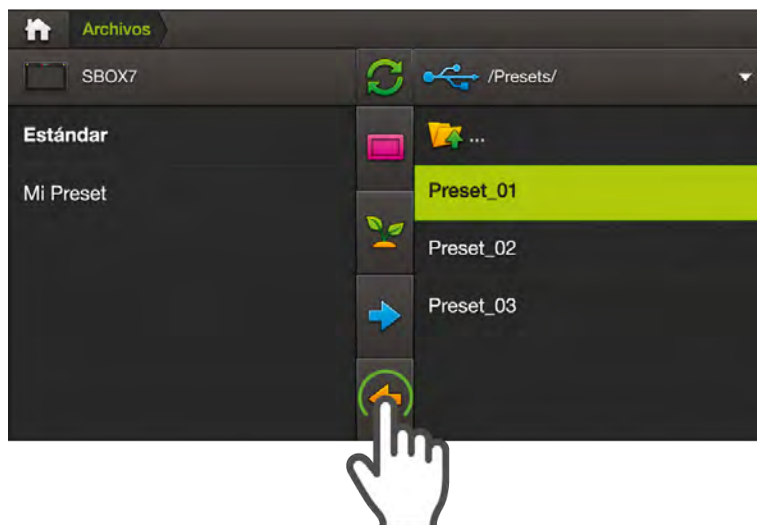
1. Seleccionar el archivo a copiar en el directorio del SBOX7.
2. Presionar botón 
3. Aguarde hasta que el archivo aparezca en el directorio de la memoria USB.

También será posible guardar el archivo dentro de una carpeta, abriéndola antes de copiar.


Este proceso puede extenderse, dependiendo del tamaño del archivo.

ATENCIÓN

Deberá insertar una **memoria en el puerto USB** del SBOX7 **antes** de realizar copias desde o hacia la misma.



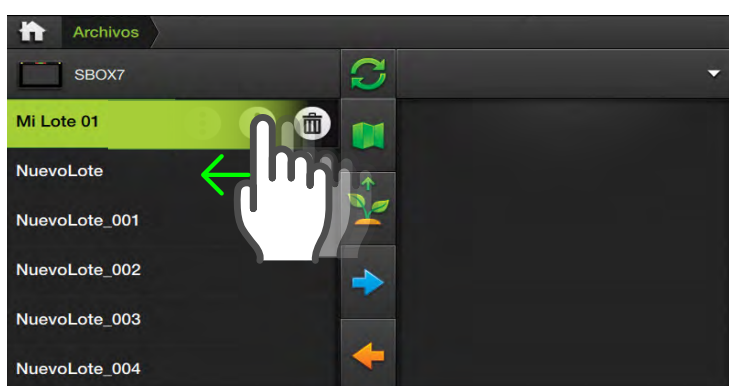
Importar desde memoria USB

1. Seleccionar el archivo a copiar tocándolo en el directorio de la memoria USB.
2. Presionar botón 
3. Comienza el proceso de copiado. Espere un momento hasta que el archivo aparezca en el directorio de la memoria interna del SBOX7.


ATENCIÓN

Deberá insertar una **memoria en el puerto USB** del SBOX7 **antes** de realizar copias desde o hacia la misma.

Este proceso puede extenderse, dependiendo del tamaño del archivo.



Renombrar Archivo

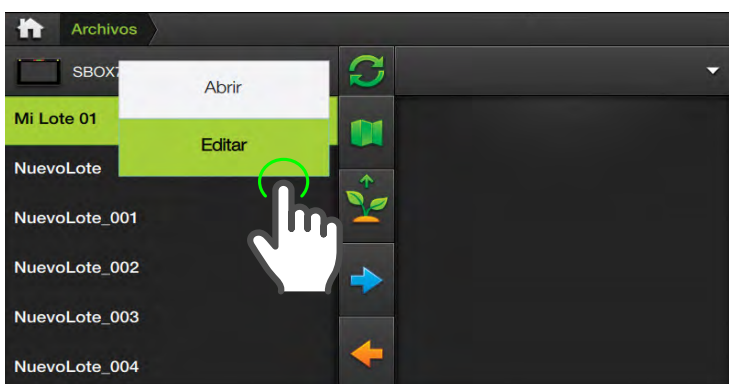
1. Arrastrar con el dedo de derecha a izquierda sobre el nombre del archivo.
2. Aparece un pequeño panel con los iconos  que corresponden a:




- **Abrir / Editar**
- **Ver información**
- **Borrar**

NOTA

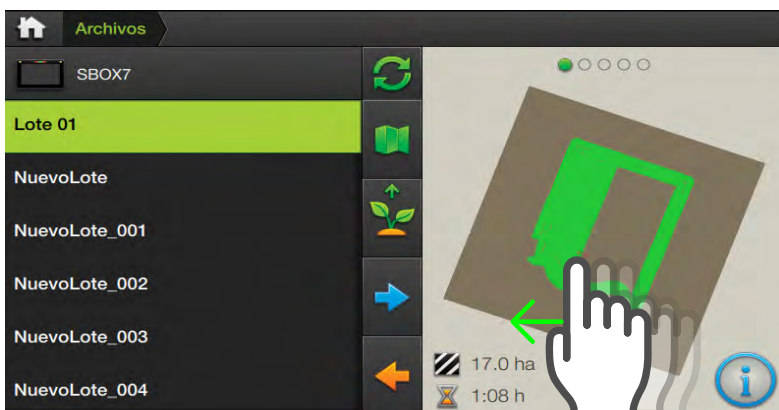
Renombrar Archivo sólo está disponible para archivos de lotes

3. Tocar sobre 



4. Se despliega un menú, tocar **Editar**.
5. Aparece el teclado. Ingresar un nuevo nombre, o modificar el actual. Al finalizar, tocar 
6. Tocar  para confirmar, o  para cancelar.

El archivo aparecerá con el nuevo nombre.

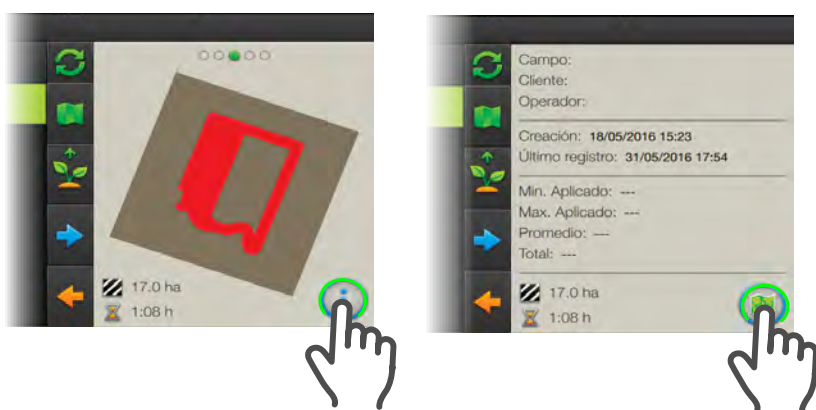


Ver información

1. Proceder igual a como se describe en los pasos 1 y 2 de la función **Renombrar**.
2. Tocar sobre Se mostrará un gráfico del mapa con información sobre capa, área y horas trabajadas.
3. Arrastrar hacia la izquierda sobre el gráfico, para pasar a la siguiente página.

NOTA

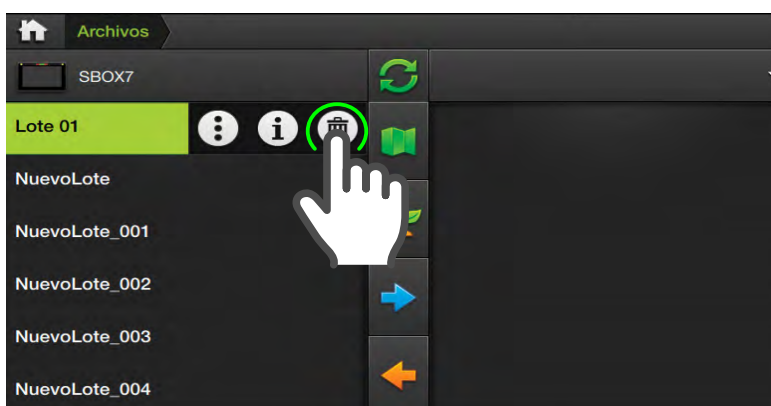
Esta opción sólo está **disponible** para **archivos de lotes**.



4. Tocar para ver:
 - **Nombre del campo**
 - **Nombre del cliente**
 - **Nombre del operador**
 - **Fecha/hora de creación**
 - **Fecha/hora último registro**
 - **Producto mínimo aplicado**
 - **Producto máximo aplicado**
 - **Producto Promedio**
 - **Producto Total**
 - **Área trabajada**
 - **Horas trabajadas**
5. Tocar para volver a información de capas

NOTA

Las funciones: **Abrir/Cargar, Editar, Ver Información y Borrar** sólo están **disponibles** para los archivos almacenados en la **memoria interna** del SBOX7.



Borrar Archivo

1. Proceder igual a como se describe en los pasos 1 y 2 de la función **Renombrar Archivo o Ver información**.
2. Tocar sobre
3. Tocar para aceptar, o para cancelar.

La operación se confirmará por un mensaje en pantalla.

NOTA

Esta opción sólo está **disponible** para **archivos de lotes**.